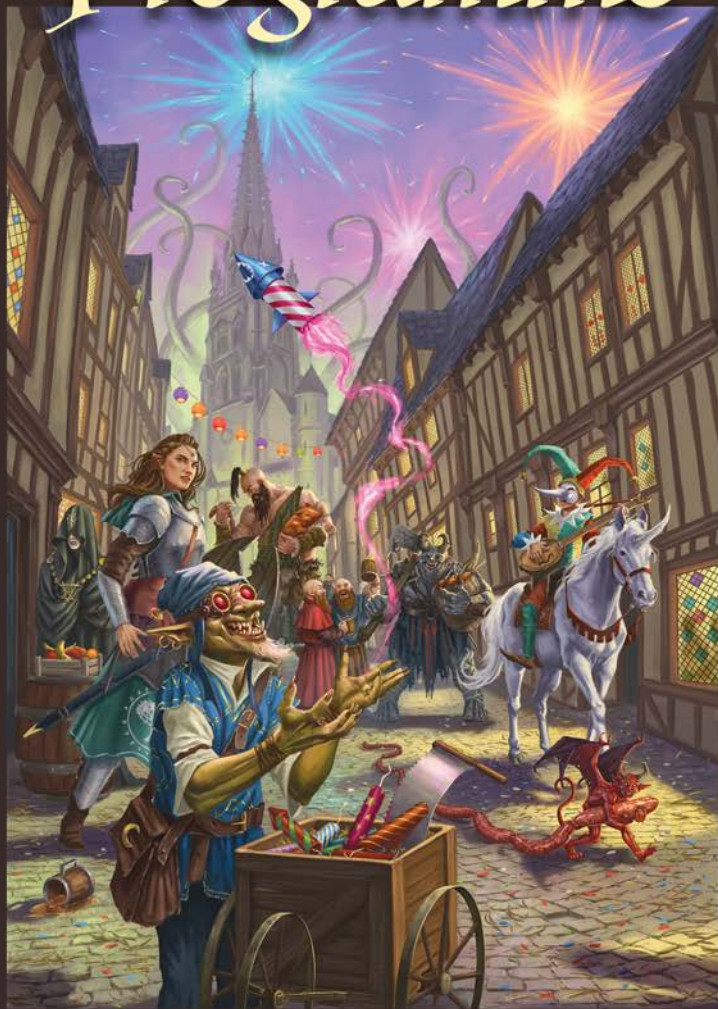


Programme



FÊTE de la SCIE

11-12
Avril 2026

Samedi 11h / 22h

Dimanche 10h / 18h

lh
ville d'
harfleur



Le Havre Infos



« Harfleur célèbre quarante ans de folie,
car aux jours de la Fête de la Scie,
qui s'en vient le ventre creux
ne s'en retourne que repu.



Tous à table, tous à ripaille infinie
maints gueux tant d'années l'ont voulu,
que du matin jusqu'en la nuit...
tous en sortent bien pansus !



Le Réveil de la Ville

Pour fêter les 40 ans de la Fête, Harfleur organise un grand défilé où vous pourrez venir comme vous le voulez : déguisés, avec des banderoles, des pancartes, avec de quoi faire du bruit, ou simplement avec l'envie de participer. Il suffit juste de vous rendre à l'un des points de rendez-vous ci-dessous :

☞ École de Fleurville à 12h45

☞ École A. Gide à 12h45

☞ Maison des associations à 13h15

☞ École des Caraques à 12h45

☞ Rue G. Leclerc à 13h30

Tous ensemble vers le Parc de l'Hôtel de Ville
pour annoncer lancer la Fête de la Scie 2026.



Exposition - Alexandre Honoré



L'auteur de l'affiche de la Fête de la Scie 2026 sera présent durant tout le weekend au musée du Prieuré. Vous pourrez aussi échanger avec lui, samedi de 14h30 à 15h30 et dimanche de 16h30 à 17h30 aux Halles du



Cœur historique. Venez le rencontrer et en apprendre plus sur cet artiste aux multiples talents !

Les Associations

Parc de l'Hôtel de Ville

15 assos proposeront de la petite restauration, des jeux et animations familiales : démonstrations (taille de pierre, menuiserie, chapellerie, tour à bois, sciage de tronc d'arbre), maquillage pour enfants, jeux d'adresse, jeux en bois anciens, création de boucliers...



Le marché artisanal médiéval

Samedi de 11h à 21h30 et dimanche de 10h à 18h30

Près de 60 artisans y dévoileront leur savoir-faire inspiré du Moyen-Âge : artisanat d'art, objets historiques, costumes, bijoux, cuir...

Sur le thème de l'édition 2026 « À table » de nombreuses spécialités culinaires d'antan seront proposées. Entre odeurs d'épices et saveurs authentiques, un espace vivant et gourmand vous fera vivre une véritable immersion dans l'ambiance médiévale.

Le marché médiéval se tiendra rue de la République, parvis de l'église, parvis et parc de l'Hôtel de Ville.



Des espaces pour tous

En continu sur la fête et répartis sur tout le périmètre (voir plan)

☞ Espace « **Ralons joer** »

Jeux en bois pour toute la famille
Parvis du musée du Prieuré

☞ Espace « **Affublement, braies et Cie** »

Concours de costumes + exposition de cosplay
Place Jehan de Grouchy

☞ Espace « **Portraits Souvenirs** »

Stand photos souvenirs pour tous, déguisés et grimés
Dans l'ancienne bibliothèque sur la place Jehan de Grouchy

☞ Espace « **Le Boisselier** »

Atelier de confection interactif d'objets médiévaux en bois. Repartez avec un souvenir de la fête fait de vos propres mains
Place V. Hugo (à côté de la fontaine)

☞ Espace « **Jardin des couronnes et des pourfendeurs** »

Lancer de haches + tir à l'arc + couronnes de fleurs
Jardin du Presbytère



Groupes et compagnies

Les spectacles et la musique

Compagnie Alauda : « Et Vogaro »

Trois bouffons-cuisiniers transportent une énorme saucisse – trop longue, trop lourde, trop tout, ils doivent pourtant la livrer au géant Gargantua. Ils ne savent cependant plus vraiment où il est... ni comment manœuvrer cette reine saucisse !



Compagnie Bric-à-brac : « Rouge Sauvage »

L'enfant, Rouge, et le loup, Sauvage. L'enfant, poli et calme, peut sembler charmant mais lorsque Rouge s'efface, c'est Sauvage qui prend place... La Cie Bric à Brac s'empare du «Petit Chaperon Rouge» pour en faire une déambulation intrigante et fantastique.



Unicorn Legends : « Les Dryades »

D'ordinaire discrètes et timides, ces créatures mythologiques et protectrices des forêts et des clairières s'aventureront parmi le public, apportant une touche de magie et d'enchantement.



Compagnie SDF : « Les Bouffons »

Les Bouffons déambulent au gré de leur humour fantasque. Statufiés ils immortalisent l'instant pour repartir de plus belle. Une parade aux saveurs grandguignolesques.



Le Temps qui sèche : « Les Zinzinquisiteurs » et « Le Bossu de Saint-Martin »

Tribunal itinérant et fantaisiste. Ils installent leur cour de justice en pleine rue. Procès absurdes et verdicts inattendus : les passants sont accusés, témoins ou jurés malgré eux. Une déambulation burlesque où la justice dérape avec panache...ou pas !



Les Pieds au Mur : « Magie Trébuchante »

Le Grand Mage Ulrich, magicien maladroit, Dame Hildegarde, savante herboriste, et Dame Hypochondrie, toujours inquiète, vous entraînent dans un cabinet ambulante aux potions incertaines et aux chaudrons bouillonnants. Nul ne sait ce qui peut arriver...



Cie Faunée : Le Pooka

Le pook, púca ou pooka est une créature du folklore celtique, un farfadet métamorphe tantôt cheval tantôt humain. C'est sous la forme d'un bouc ailé qu'il a choisi de se manifester, empruntant au physique de Baphomet, idole des Chevaliers de l'ordre du Temple.



Syelh : Harpe celtique et chant

Chansons traditionnelles celtiques revisitées pour créer un univers doux et vaporeux aux sons de la harpe celtique, de la harpe de cristal et d'un chant éthéré et cristallin.



Merwenn : Musique celtique

Répertoire médiéval et traditionnel d'Europe du nord teinté de rock et de mélodies virevoltantes qui invitent le corps et l'esprit à danser sur la route des varègues du IX^{ème} au XI^{ème} siècle.



Stell'arcana : « Le Souffle du Dragon »

Un conte immersif où le cirque aérien se mêle aux arts du feu. Vous pensiez connaître le combat légendaire entre chevalier et dragon ? Laissez-vous surprendre !



Ô Petit Peste La danse des fées : Les quarante printemps

Corcovado (association) Percussions

Les animations

☞ Le Bois Soleil : « Le Boisselier »

☞ Les Ludens : Jeux en bois

☞ M Archerie : Tir à l'arc et couronnes de fleurs

☞ LU6D : Lancer de haches

☞ Cos & Play : Organisation du concours de costumes



Les troupes et camps médiévaux

Des origines vikings jusqu'au XV^{ème} siècle, les camps médiévaux de la Fête de la Scie proposent une immersion dans la vie quotidienne du Moyen Âge. Installés au cœur du parc de l'Hôtel de Ville, ils donnent à voir et à comprendre la vie des femmes et des hommes de cette époque : artisanat, préparation des repas, tâches domestique et organisation du campement. Les visiteurs peuvent y observer le maniement des armes, échanger avec les médiévistes et découvrir des savoir-faire anciens. Cette année, des temps de dégustation sont également prévus pour prolonger l'expérience et découvrir quelques saveurs inspirées de la cuisine médiévale.

☞ Ars Culinae

☞ Chevaliers Errants

☞ Les Compagnons pour Hasting

☞ Vegvisir

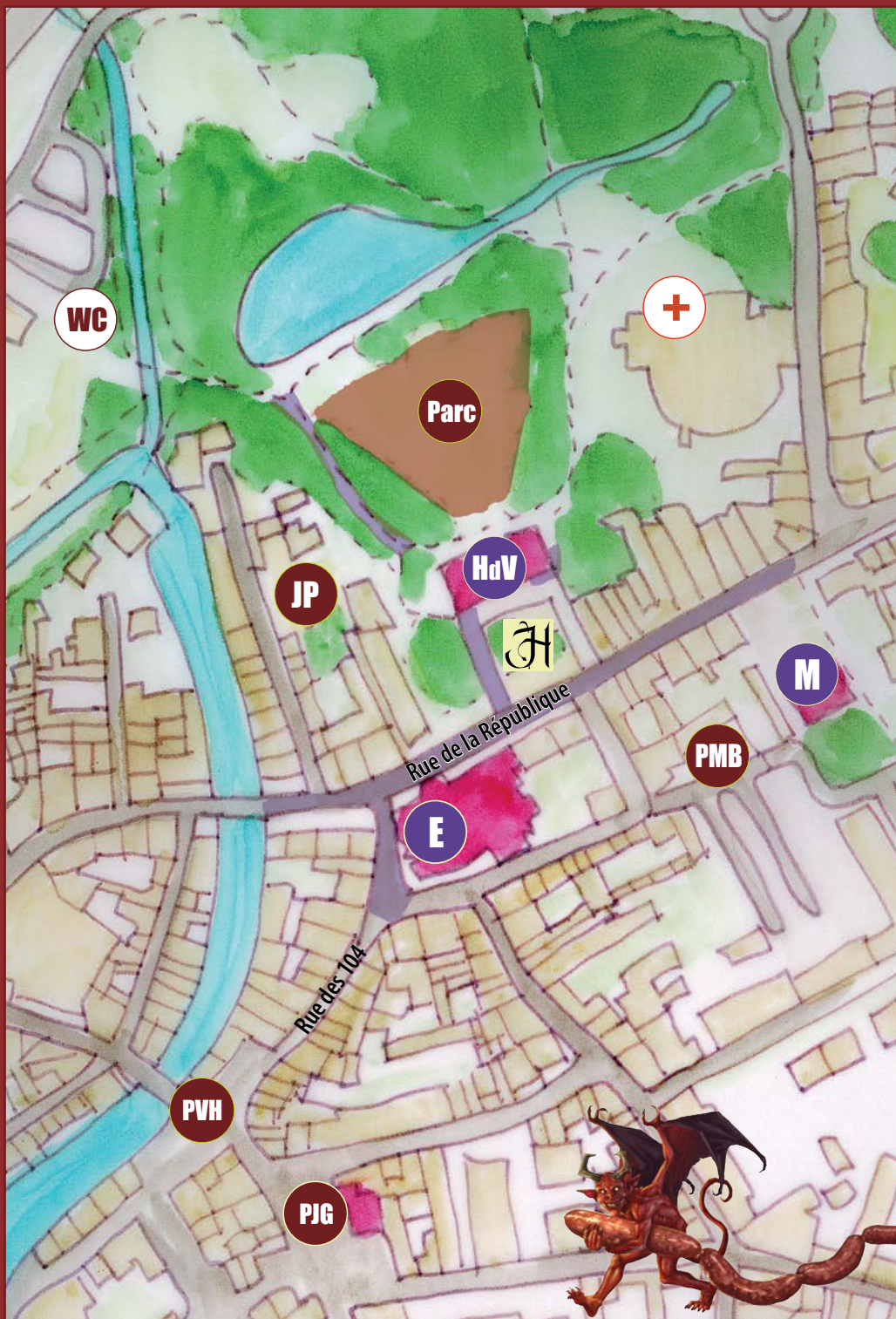
☞ L'Épée d'Aymeric

☞ La Chainse et la Chainse

☞ Armored Combat clash

Démonstrations de Clash





-  **HdV** Hôtel de Ville
-  **M** Musée du Prieuré
-  **E** Église Saint-Martin
-  **PJG** Place Jehan de Grouchy
-  **Parc** Parc de l'Hôtel de Ville
-  **JP** Jardin du Presbytère
-  **PVH** Place Victor Hugo
-  **PMB** Parvis Maison Braquehais
-  **H** Les Halles du Cœur historique
-  **WC** Toilettes
-  **+** Poste de secours
-  **Zone du marché artisanal médiéval**
-  **Zone des camps médiévaux**



Retrouvez le plan
et tous les détails
grâce à ce QR Code





Samedi 11 avril 11h/22h

Programme

De 11h à 21h30 / Parc, rue de la République et parvis de l'église
Marché artisanal médiéval et restauration

De 14h30 à 19h45 / Centre historique et parc de l'hôtel de ville
Déambulations des troupes médiévales

De 11h à 13h / Parc de l'hôtel de ville
Combat Clash

13h15 / Départ depuis les trois quartiers de la ville
Réveil de la Ville

13h55 / Parc de l'hôtel de ville (perron de la mairie)
**La danse des fées :
les quarante printemps
avec Ô Petit Pestacle**

14h / Parc de l'hôtel de ville, centre historique
**Début des déambulations
et animations artistiques**

À partir de 14h / Parvis de l'hôtel de Ville
Les Halles du Cœur historique
Accueil, infos, souvenirs...

De 14h à 18h30 / Musée du Prieuré
Exposition Alexandre Honoré
(en sa présence)
Jeux en bois pour toute la famille

De 14h à 19h30 / Jardin du presbytère
Tir à l'arc, lancer de haches

De 14h à 21h / Parc de l'hôtel de ville
Camp médiéval ateliers et vie de camps



À partir de 14h30 / Place Victor Hugo
Ateliers confections en bois
pour toute la famille

De 14h45 à 16h45 / Parc de l'hôtel de ville
Combat clash

15h20 / Parvis Maison Braquehais
Magie Trébuchante spectacle fixe

16h / Place Victor Hugo
Concert de musique celtique

16h45 / Eglise Saint-Martin
Harpe celtique et chant

De 16h45 à 17h45 / Parc de l'hôtel de ville
L'host des petits normands
Animations pour enfants

18h05 / Parvis Maison Braquehais
Magie Trébuchante spectacle fixe

À partir de 19h / Parc de l'hôtel de ville
Animations
Restauration dans le parc

21h / Parc de l'hôtel de ville
Le souffle du dragon
Spectacle de feu chorégraphié





Dimanche 12 avril 10h/18h30 

Programme

De 10h à 18h30 / Parc, rue de la République et parvis de l'église

Marché artisanal médiéval

À partir de 10h / Centre historique

Déambulations des troupes médiévales

De 10h à 18h / Parc de l'hôtel de ville

Camp médiéval ateliers et vie de camps

De 10h à 18h / Musée du Prieuré

Exposition Alexandre Honoré (en sa présence)

Jeux en bois pour toute la famille

De 10h à 18h / Jardin du presbytère

Lancer de hache - Tir à l'arc

Ateliers couronnes de fleurs

De 10h à 17h / Place Jehan de Grouchy

Stand cosplay

Stand photo souvenirs

De 10h à 17h / Jardin du presbytère

Tir à l'arc, lancer de haches

À partir de 10h / Parvis de l'hôtel de Ville

Les Halles du Cœur historique

Accueil, infos, souvenirs...

De 10h30 à 11h / Parc de l'hôtel de ville

Démonstration de combat viking

De 11h à 13h / Parc de l'hôtel de ville

Combat clash

De 11h à 17h / Centre historique et parc de l'hôtel de ville

Déambulations artistiques personnages et créatures



De 11h30 à 13h / Parc de l'hôtel de ville

La Marmite des Gueux

Grande préparation de «soupe pour tous»

12h / Place Victor Hugo

Concert de musique celtique

13h / Eglise Saint-Martin

Concert de harpe

13h35 / Parvis Maison Braquehais

Magie Trébuchante spectacle fixe

De 13h30 à 14h30 / Parc de l'hôtel de ville

L'host des petits normands animations pour enfants

14h / Place Victor Hugo

Concert de musique celtique

De 14h à 15h30 / Place Jehan de Grouchy

Concours de costumes ouvert à tous

De 14h45 à 16h45 / Parc de l'hôtel de ville

Combat clash

16h / Parvis Maison Braquehais

Magie Trébuchante spectacle fixe

16h / Eglise Saint-Martin

Harpe celtique et chant

De 16h45 à 17h15 / Parc de l'hôtel de ville

Démonstration de combat viking

17h30 / Place Victor Hugo > Parc de l'hôtel de ville

La Parade des Gueux (artistes & public) vers l'Hôtel de Ville

18h

Fin de la fête



Les Halles du Cœur Historique

Parvis de l'hôtel de Ville

Bienvenue aux Halles du Cœur Historique ! Au centre de la fête, c'est un lieu de passage, de rencontres et d'échanges, la première étape de votre périple dans la Fête ! Cet espace chaleureux, situé sur la pelouse devant l'Hôtel de Ville, rassemble tout ce dont vous avez besoin.

- Accueil et informations pour orienter petits et grands,
- Programme et passeport découverte de la fête,
- La vente des produits dérivés FDLS ainsi que les produits «Harfleur»,
- L'espace « rencontre », où les visiteurs pourront échanger avec des partenaires comme le dessinateur Alexandre Honoré, l'association Lagertha, l'association Les Amis de Saint-Martin dans sa Ville, l'Office du Tourisme, Pays d'art et d'histoire...



Les souvenirs

Ne repartez pas les mains vides !

- Produits dérivés édition 2026 (à partir des dessins d'Alexandre Honoré) :
Sac en coton, Eco-cup 33/40 cl / Eco-chope 50 cl / Badge
- Pièce « spécial 40 ans » en tirage limité
- Objets variés à l'effigie d'Harfleur.



Nouveauté : le passeport de la Scie

En allant chercher votre passeport aux Halles, vous serez guidés pour ne rien manquer ! Faites valider votre passage sur chaque site indiqué et bouclez la boucle en retournant aux Halles.

Là en tant que « routard » de la fête, si votre passeport est complet un cadeau collector vous sera remis.

Attention : quantité limitée !



Millenium

Place Jehan de Grouchy

Pour les mille ans de la naissance de Guillaume le Conquérant, la Région Normandie organise en 2027, le projet « Millenium - 2027, année européenne des Normands », il donnera lieu à de nombreux événements sur le territoire normand. La Région Normandie organise une tournée des territoires, ludique et destinée à informer sur la programmation pour 2027.

La Fête de la Scie a été sélectionnée pour accueillir la tournée tout le weekend dans la rue Jehan de Grouchy.

Les visiteurs entrent dans un conteneur aménagé où ils seront scannés et transformés en personnages (seigneur, chevalier, paysan, serviteur...) du XXI^{ème} siècle.

Activité familiale et ludique.

