

PROGRAMME JEUDI 29 MAI FÊTE DU JEU MARCHES ET RANDO

JOUER

Parc François-Mitterrand
de 11 heures à 19 heures

ESPACE JEUX DE SOCIÉTÉ (famille et initiés)

- Nous vous proposons de cheminer à travers les dernières créations du monde ludique: *Harmonies*, *Cascadia*, *Speed Bac* et d'autres nouveautés ainsi que des jeux oubliés des ludothèques dieppoises.
- Une partie de l'espace est réservé aux joueurs initiés avec des parties plus longues et plus intenses en réflexion.
- Un tournoi du jeu *Dékal* est proposé à partir de 15 heures. **+ 7 ANS**

ESPACE JEUX SURDIMENSIONNÉS

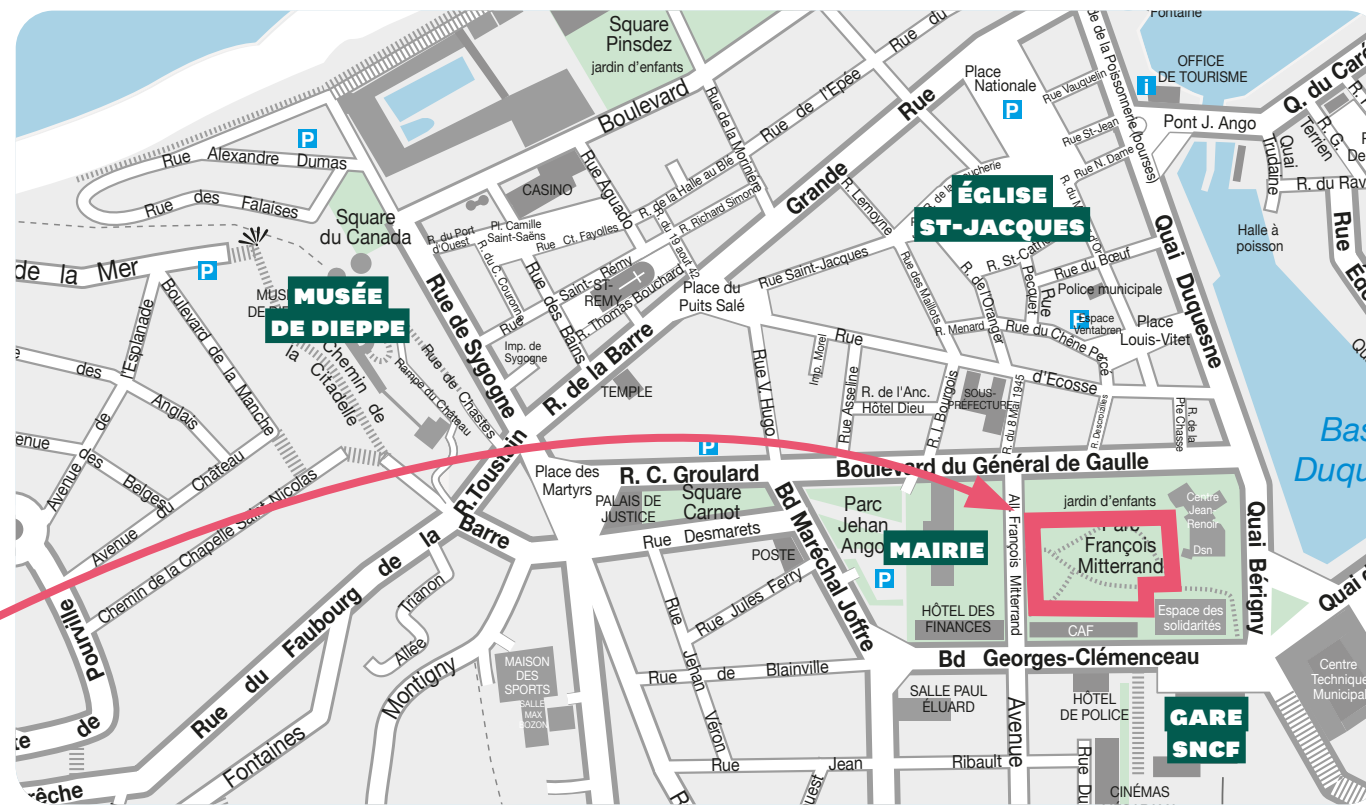
- Découvrez ou redécouvrez les grands jeux d'adresse et de rapidité. *Barik* ou *Weykick*, *Billard japonais* ou *Billard bordelais*, *Jeux de quilles*... Chacun pourra exercer son habileté.

ESPACE JEUX DE STRATÉGIE

- Comme chaque année, venez nous rejoindre pour combattre un ou plusieurs adversaires autour de jeux que vous aimez retrouver: *Tassos*, *Nivos*, *Quarto*... Une nouveauté cette année avec *Qawalé*, un jeu qui trouve son inspiration dans les piles de galets.

ESPACE SPORTIF

- Un circuit de kart est installé sur le boudrome à partir de 13 h 30. Les enfants sont libres de se promener sur le circuit ou de faire la course entre eux... En se respectant les uns les autres.



ESPACE PETITE ENFANCE

- Les familles trouveront une grande variété de propositions pour les enfants **- 6 ANS**
- Un coin jeux de société avec des grands jeux comme *Pengoloo XXL* et des jeux dits *classiques*.
- Un espace **BÉBÉS** avec des balançelles, des puzzles encastrables, des petits jouets.
- Un espace dédié *Lego® géants*.

DEUX NOUVEAUTÉS CETTE ANNÉE

- Des bacs sensoriels avec lesquels les enfants pourront stimuler leur sens en jouant, expérimentant, patrouillant dans ces petits mondes thématiques. Une activité ludique à partager entre enfants et parents.
- Des petits temps d'animation tout au long de la journée pour venir jouer à des jeux tels que *Froggy la grenouille* ou encore *Croque carotte géant*.

ESPACE INFOS

- Des agents du réseau D'Lire vous accueillent pour vos orienter sur le site et vous présenter les services du réseau des bibliothèques-ludothèques.
- Dans cet espace vous retrouvez le jeu *Quiz Deep Time* ainsi que deux flippers en accès libre.
- Une nouveauté cette année, le Musée de Dieppe nous rejoint pour animer un jeu de société autour de Camille Saint-Saëns ainsi que des propositions ludiques en provenance du Musée.

ANIMATIONS MUSICALES

- Comme l'an dernier l'*Orchestre Harmonie de Dieppe* est présent et c'est depuis la scène de l'auditorium qu'il se produira à **14H30** et à **16 HEURES** (40 min. environ).
- Une autre présence musicale est proposée cette année avec le *Northmen Brass* (fanfare/brass band) qui vient ponctuer l'arrivée des marcheurs dès **12H30** et qui propose deux déambulations musicales (45 min. environ) à **15H15** puis **17 HEURES**.

PARTENAIRES ASSOCIATIFS

- Nos partenaires associatifs *historiques* que sont le Scrabble, l'Échiquier dieppois, Question pour un champion, Bridge club, Magic club.
- Le centre social l'Archipel propose un service de restauration rapide toute la journée.

COMMERÇANTS

- La vente de jeux est assurée par la librairie *Le Plumier*.
- Deux food trucks sont présents sur le site *Chez l'couz* (burgers) à l'heure du déjeuner et *Simplement bon* (crêperie) toute la journée.

POSTE DE SECOURS

- Un souci, direction allée François-Mitterrand

RANDONNER

3 randonnées avec 3 départs sont proposées depuis le parking de l'hôtel de ville.

23 KM



Inscription
à **7 heures**
départ prévu à 7 h 30
pour **23 KM**
(entraînement Oxfam)

12 KM



Inscription à 8 h 30
pour un départ en bus
prévu à 8 h 50 et 9 h 40
pour **12 KM**

6 KM



Inscription à 10 h 10
pour un départ en bus
prévu à 10 h 30
pour **6 KM**

Les retours sont échelonnés entre 12 heures et 13 heures au niveau du boudrome situé dans le parc François-Mitterrand où une boisson offerte par la municipalité sera proposée à chaque participant.

