



Ante Mortem est une association loi 1901 fondée en 2013 par des passionnés de Jeux de rôle et d'univers fantastiques. Et comme on en avait marre d'être des gens gentils et sympas dans la vie de tous les jours... on a décidé de fonder une troupe de méchants ! L'association a pour but : de promouvoir et de développer des activités festives, culturelles et ludiques ; d'animer et d'organiser des manifestations, festivals, conventions, reconstitutions médiévales (fantastiques ou autres thèmes liés à l'imaginaire), des cérémonies, fêtes, commémorations...

### LES PORTES DES MONDES S'OUVRENT À NOUVEAU...

Pour la quatrième fois, à Dieppe, dans le château perché en haut de la falaise, l'association Ante Mortem a réussi à ouvrir une brèche dimensionnelle...

Vous pourrez ainsi évoluer tout au long du week-end à travers des univers fantastiques, piratesques et médiévaux. Venez costumés afin de ne pas vous faire repérer par les êtres venus des autres dimensions. Nous vous attendons !

### RESTAURATION SUR PLACE

ZONE A 2

**La taverne du dragon**, restauration médiévale

**Once Upon a time**, galettes de sarrasin

**La chopine**, buvette de l'association (crêpes sucrées, gâteaux maison, boissons)

### LES ARTISANS DU MARCHÉ MÉDIÉVAL

SCÈNE B

BOISSONS  
ET BOUSTIFAILLE

**NorthMead**  
**Merring'Addict**  
**La chaudasse**  
**Les fromages Gérent**  
**L'atelier de Laurent**

ARTISANS DU CUIR,  
ARMES ET COSTUMES

**Cuir de Licorne**  
**Les créas D'océ**  
**Peau de Pêche**  
**L'échoppe des conquérants**  
**La tanière de Wolf**  
**Le dragon d'Argoat**  
**La paleur des Lys**  
**Fieline Cosplay**  
**L'atelier des marées**

BIJOUX, BOIS  
ET DÉCORATIONS

**Rose Poivre et Yaox**  
**L'atelier de Neige**  
**L'antre de Mewenn**  
**L'atelier de la mandragore**  
**Les Grimoires d'Eawy**  
**Mandalaine**  
**Ambroise savonnerie**  
**Ly Gravure et Création**  
**Into the Wood**  
**Fox Création**

# MER ET MONDES FANTASTIQUES

12 et 13 juillet 2025

samedi (12h - 22h 30) dimanche (10h - 17h 30)

Musée de Dieppe (76)

PROGRAMME

FESTIVAL GRATUIT



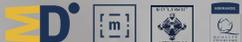
RÉGION NORMANDIE



SEINE-MARITIME  
LE DÉPARTEMENT



VILLE DE DIEPPE  
ce sont nos vies qui font la ville



VILLES  
DE FRANCE  
D'ART &  
D'ÉCART  
D'ÉCART



DIEPPE MARITIME  
COMMUNAUTÉ D'AGGLOMÉRATION



DFDS



city



Le Bistrot  
des Barrières

Port d'armes blanches autorisées au fourreau (fixation obligatoire).

infos [f](#) Festival "Mer et Mondes Fantastiques" [m](#) meretmondesfantastiques

## POUR BIEN VIVRE LE FESTIVAL

Un point d'accueil  et un point ticket (pour la buvette) seront installés en face de la **GRANDE SCÈNE**.

## DÉAMBULATION DURANT LE FESTIVAL

**Les poupiquet's;**  
**Les Kroll's; Cristal'Grim;**  
**NoWab** (dimanche);  
**Jannick Delargillière.**

## NAVIRES, CORSAIRES ET RÉCITS DIEPPOIS

Visites proposées par Dieppe Ville d'art et d'histoire  
> **12 juillet, 17 heures,** départ à l'office de tourisme  
> **12 et 13 juillet, 14 heures** départ rue de Chastes (en bas).

-  esplanade Pont-levis
-  esplanade Jean-Ribault
-  esplanade Jean-Vauquelin
-  point accueil, informations
-  poste de secours
-  toilettes

## AUTEURS PRÉSENTS

**Chevallier Gilles**  
et **Sunny Taj.**

## ÉDITEURS PRÉSENTS

**éditions Le Grimoire**  
et **Ûtlagi éditions.**

## ILLUSTRATEURS PRÉSENTS

**Anne-Laura Patris;**  
**James Roosel;**  
**Rehal\_Ka; Fred Boot**

# SAMEDI 12 JUILLET

## ZONE A

- > **14 heures,** inauguration officielle **G. SCÈNE**
- > **14h30,** concert, **Körrus** (30 mn) **G. SCÈNE**
- > **15 heures,** contes de **Gweltaz** (30 mn) **SCÈNE A**
- > **16h30, Les runes** (30 mn) **G. SCÈNE**  
conférence proposée par **Ûtlagi éditions**
- > **18h30,** concert celtique, **NoWab** (60 mn) **G. SCÈNE**
- > **20 heures,** concert, **Orkhys**  
Heavy métal celtique (60 mn) **G. SCÈNE**
- > **21h30, Cristal Grimm,** cracheur de feu (20 mn) **SCÈNE A**

### >>> EN CONTINU - ZONE A

- > auteurs, éditeurs et illustrateurs
- + jeux de société : **GeekHome** et **LVL Event**
- + escape-tente (payant) **Valhöll**

## ZONE B SCÈNE B

- > **13 heures + 15 h30 + 18 heures**  
**Les sœurs Glockenspiel** par la C<sup>ie</sup> **Combin'art** (45 mn)

### >>> EN CONTINU - ZONE C

- > **marché médiéval**
- + campement des Orcs **les Kroll's**
- + maquillage (payant) **Aurore Gervaise**

## ZONE C

- > **15 heures + 17 heures + 19 heures**  
escrime médiévale théâtralisée proposé par l'association **Mesnie du sombre acier** (30 mn)
- > **22 heures, Opale de Lune,** spectacle de feu (30 mn)

### >>> EN CONTINU - ZONE C

- > troll ball, C<sup>ie</sup> **Les compagnons des terres parallèles**
- + campement viking, C<sup>ie</sup> **Les Ours de Muspelheim**
- + campement médiéval, **Les compagnons de Hasting**

## ZONE D

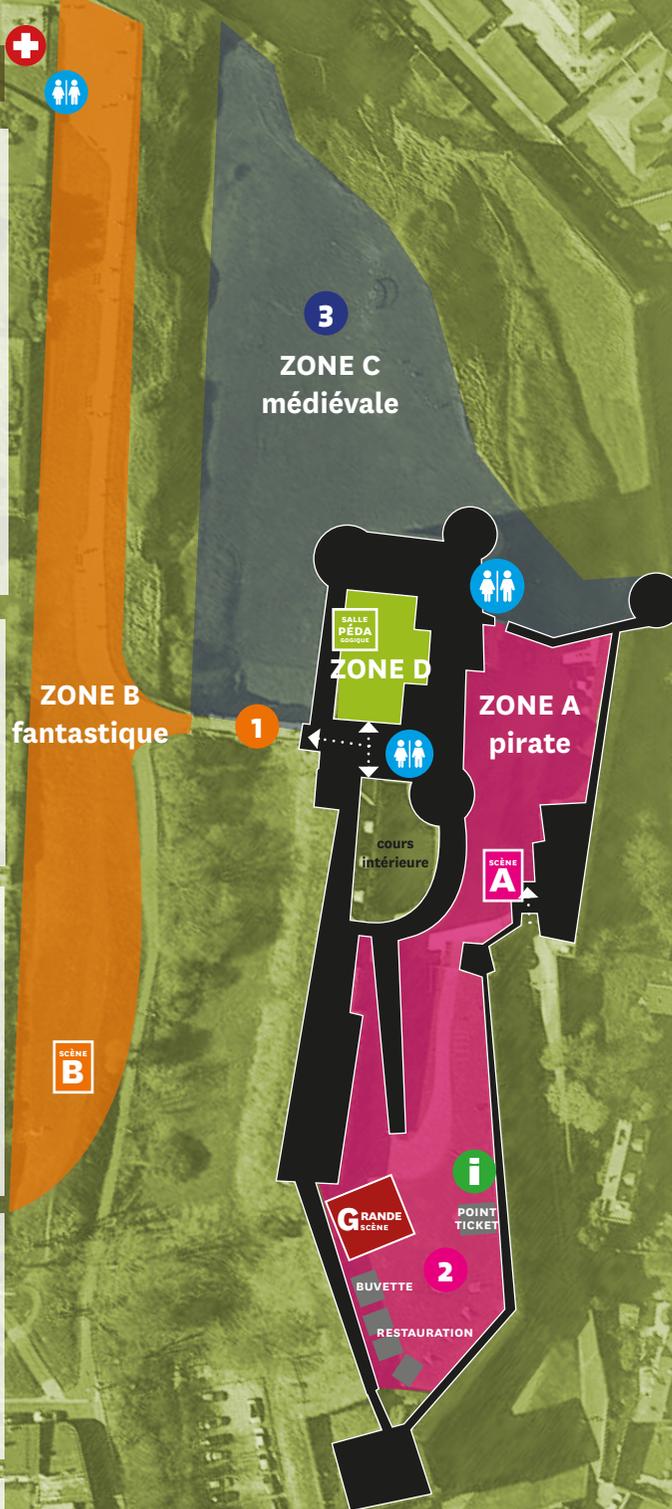
- > **13h45,** contes de **Gweltaz** (30 mn)
- > **16h45,** handpan fantastique, **Körrus** (30 mn)
- > **17h45,** contes de **Gweltaz** (30 mn)

### >>> EN CONTINU - SALLE PÉDAGOGIQUE

- > Échanges avec les illustrateurs
- + quête participative **Ante Mortem**

### >>> EN CONTINU - DANS LE MUSÉE

- > **de 10 heures à 18 heures,** visite gratuite.



# DIMANCHE 13 JUILLET

## ZONE A GRANDE SCÈNE

- > **10h30, Les Vikings en Normandie** (30 mn)  
conférence proposée par **Ûtlagi éditions**
- > **11h30, musique ancienne** (60 mn)  
concert proposé par le **Sydempad**
- > **13 heures,** concert **Körrus** (30 mn)
- > **14h30, Le Folklore scandinave** (30 mn)  
conférence proposée par **Ûtlagi éditions**
- > **16h30,** défilé de costumes (sur inscription)

### >>> EN CONTINU - ZONE A

- > auteurs, éditeurs et illustrateurs
- + jeux de société : **GeekHome** et **LVL Event**
- + escape-tente (payant) **Valhöll**

## ZONE B SCÈNE B

- > **11 heures + 13 h30 + 15 h30**  
**Les sœurs Glockenspiel** par la C<sup>ie</sup> **Combin'art** (45 mn)

### >>> EN CONTINU - ZONE C

- > **marché médiéval**
- + campement des Orcs **les Kroll's**
- + maquillage (payant) **Aurore Gervaise**

## ZONE C

- > **10 h30 + 14 heures + 16 heures**  
escrime médiévale théâtralisée proposé par l'association **Mesnie du sombre acier** (30 mn)

### >>> EN CONTINU - ZONE C

- > troll ball, C<sup>ie</sup> **Les compagnons des terres parallèles**
- + campement viking, C<sup>ie</sup> **Les Ours de Muspelheim**
- + campement médiéval, **Les compagnons de Hasting**

## ZONE D

- > **11 heures,** handpan fantastique, **Körrus** (30 mn)
- > **15 heures,** contes de **Gweltaz** (30 mn)

### >>> EN CONTINU - SALLE PÉDAGOGIQUE

- > Échanges avec les illustrateurs
- + quête participative **Ante Mortem**

### >>> EN CONTINU - DANS LE MUSÉE

- > **de 10 heures à 18 heures,** visite gratuite.

### >>> 17h30, CLÔTURE DU FESTIVAL